

## โครงการ Enjoy Science: Young Makers Contest ปี 4

การประกวดสิ่งประดิษฐ์สำหรับเมกเกอร์รุ่นใหม่ ในหัวข้อ “Social Innovations นวัตกรรมเพื่อสังคมที่ยั่งยืน”

### กติกาการเข้าประกวด

#### ประเภทการประกวด

แบ่งการประกวดออกเป็น 2 ประเภทคือ

- (1) นักเรียน-นักศึกษาสายอาชีพ ระดับไม่เกินปริญญาตรี (สังกัดสถาบันการอาชีวศึกษา)
- (2) นักเรียน-นักศึกษาสายสามัญ ระดับไม่เกินปริญญาตรี

#### การส่งใบสมัครและเสนอโครงการสิ่งประดิษฐ์เพื่อเข้าประกวด

- (1) ส่งประกวดเป็นกลุ่ม (ทีม) ประกอบด้วยนักเรียน-นักศึกษา 2 คน และ \*ปรึกษาโครงการ 1 คน  
\*ที่ปรึกษาโครงการจะต้องบรรลุนิติภาวะ และมีคุณวุฒิมากกว่าผู้เข้าร่วมประกวด
- (2) กรอกข้อมูลการสมัคร พร้อมแนบข้อเสนอโครงการที่ <https://www.nstda.or.th/sims/login/> หรือ เฟซบุ๊ก  
เพจ Enjoy Science: Young Makers Contest

#### ขั้นตอนการกรอกใบสมัคร

- (1) สมาชิกในทีมทุกคนต้องเข้าไปกรอกข้อมูลส่วนตัวเพื่อยืนยันตัวตนในระบบลงทะเบียน  
<https://www.nstda.or.th/sims/login/>
- (2) หลังจากกรอกข้อมูลเพื่อยืนยันตัวตนในระบบแล้วจะมี mail ตอบรับ ให้คลิกเข้าไปในลิงค์แล้วกรอก  
ข้อมูลการสมัครในระบบให้ครบถ้วน (สามารถดูวิธีการกรอกข้อมูลได้จากคู่มือหน้าเว็บ)
- (3) แนบข้อเสนอโครงการในระบบลงทะเบียน โดยต้องมีอธิบายหลักๆ ดังนี้
  - 3.1 ชื่อผลงาน
  - 3.2 ชื่อสมาชิกในทีมประกอบด้วยนักเรียน-นักศึกษา 2 คน และปรึกษาโครงการ 1 คน
  - 3.3 อธิบายถึงแนวคิดและแรงบันดาลใจในการสรรค์สร้างสิ่งประดิษฐ์ เพื่อแก้ปัญหาต่างๆ ส่งเสริมความ  
เป็นอยู่ในสังคม หรือชุมชน อย่างยั่งยืน ภายใต้หัวข้อ “Social Innovations นวัตกรรมเพื่อสังคม  
ที่ยั่งยืน”
  - 3.4 อธิบายลักษณะผลงานที่ต้องการสร้าง กลุ่มเป้าหมาย/ผู้ใช้ประโยชน์ และความโดดเด่นอื่นๆ
  - 3.5 ข้อมูลประกอบโครงการ (เฉพาะที่เกี่ยวข้อง) อาทิ แบบร่างผลงาน แบบวงจรไฟฟ้า และ  
อิเล็กทรอนิกส์ ซอร์สโค้ดโปรแกรมคอมพิวเตอร์
  - 3.6 แผนการใช้วัสดุอุปกรณ์ในโครงการภายในงบประมาณจำนวน 30,000 บาท

หมายเหตุ รายละเอียดทั้งหมดเป็นข้อมูลเสนอคณะกรรมการพิจารณาคัดเลือก

## ระยะเวลาการรับสมัคร

ส่งใบสมัครได้ตั้งแต่วันที่ 1 มิถุนายน – 31 กรกฎาคม 2562 (เวลาเที่ยงคืน) โดยดูจากวันที่ที่แสดงในระบบเป็นสำคัญ

## การตัดสินและทีมที่เข้ารอบ

- (1) คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ จะคัดเลือกทีมที่เข้ารอบจากความคิดสร้างสรรค์และแนวคิดเชิงเทคนิคที่ใช้ในการสร้างผลงานสิ่งประดิษฐ์ เพื่อแก้ปัญหาต่างๆ ส่งเสริมความเป็นอยู่ในสังคม หรือชุมชน อย่างยั่งยืน ภายใต้หัวข้อ **“Social Innovations นวัตกรรมเพื่อสังคมที่ยั่งยืน”** เพื่อแก้ปัญหาประเด็นที่หลากหลายในสังคม และแรงบันดาลใจในการพัฒนาสิ่งประดิษฐ์ให้ตรงกลุ่มเป้าหมาย/ผู้ใช้ประโยชน์ และความโดดเด่นอื่นๆ ความเป็นไปได้ในการพัฒนาโครงการให้แล้วเสร็จภายในระยะเวลาและเงินสนับสนุนที่กำหนด
- (2) ประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านเข้ารอบแรก จำนวน 60 ทีม ในวันที่ 15 สิงหาคม 2562 (สายอาชีพ 30 ทีม และสายสามัญ 30 ทีม) ทางเฟซบุ๊กเพจ Enjoy Science: Young Makers Contest
- (3) ทีมที่เข้ารอบแรกทั้ง 60 ทีม จะได้รับเงินสนับสนุน ทีมละ 5,000 บาท เป็นค่าบริหารจัดการในการเข้าร่วมกิจกรรมเวิร์กชอปเพื่อเสริมความรู้ทางด้านเทคนิค และนำเสนอแนวคิดของโครงการต่อคณะกรรมการพิจารณาคัดเลือก เป็นเวลา 2 วัน ในวันที่ 28-29 กันยายน 2562 ณ บ้านวิทยาศาสตร์สิรินธร อุทยานวิทยาศาสตร์ประเทศไทย ถ.พหลโยธิน ต.คลองหนึ่ง อ.คลองหลวง จ.ปทุมธานี
- (4) คณะกรรมการพิจารณาคัดเลือกผู้ผ่านเข้ารอบสอง จำนวน 20 ทีม (สายอาชีพ 10 ทีม และสายสามัญ 10 ทีม) โดยทีมที่ผ่านเข้ารอบสอง จะได้รับเงินสนับสนุนเพื่อจัดทำผลงานสิ่งประดิษฐ์ทีมละ 30,000 บาท
- (5) ทีมเข้ารอบสองทั้ง 20 ทีม จะต้องนำเสนอผลงานที่แล้วเสร็จต่อหน้าคณะกรรมการในรอบชิงชนะเลิศ วันที่ 18 มกราคม 2563 (ภายในงาน Maker Faire Bangkok 2020)

## การประกาศผลผู้ชนะการประกวด

การประกาศผลและจัดแสดงผลงานที่ได้รับรางวัลทุกประเภทภายในงาน Maker Faire Bangkok 2020 ระหว่างวันที่ 18-19 มกราคม 2563 กรุงเทพฯ

โดยผลงานที่ได้รับรางวัลชนะเลิศจะได้เดินทางไปร่วมงาน Maker Faire ระดับโลก และทัศนศึกษาในสถานที่สำคัญๆ ณ สหรัฐอเมริกา ในปี 2563 (กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามผู้จัดงาน)

## รางวัลสำหรับทีมที่ชนะการประกวด

การประกวดในแต่ละประเภทมีรางวัลดังต่อไปนี้

- รางวัลชนะเลิศ จำนวน 2 รางวัล จะได้รับรางวัลมูลค่ารวม 600,000 บาท ประกอบด้วย
  - เกียรติบัตรและทุนการศึกษา มูลค่า 60,000 บาท
  - ตัวเครื่องบิน ที่พิก ค่าอาหารตลอดการเดินทาง ค่าประกันสุขภาพและประกันอุบัติเหตุ ค่าดำเนินการจัดทำวีซ่า และค่าใช้จ่ายเพื่อเข้าร่วมงาน Maker Faire ระดับโลก และทัศนศึกษาในสถานที่สำคัญๆ ณ สหรัฐอเมริกา ในปี 2563 มูลค่ารวม 660,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จำนวน 2 รางวัล
  - เกียรติบัตรและทุนการศึกษา มูลค่า 60,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 2 รางวัล
  - เกียรติบัตรและทุนการศึกษา มูลค่า 30,000 บาท
- รางวัล Popular Vote จำนวน 2 รางวัล
  - เกียรติบัตรและทุนการศึกษา มูลค่ารางวัลละ 10,000 บาท
- รางวัลชมเชย จำนวน 2 รางวัล
  - เกียรติบัตรและทุนการศึกษา มูลค่า 10,000 บาท

## ตารางกิจกรรม

วัน/เดือน/ปี	กิจกรรม
1 มิถุนายน -31 กรกฎาคม 2562	เปิดรับใบสมัครและข้อเสนอโครงการ
15 สิงหาคม 2562	ประกาศรายชื่อทีมที่เข้ารอบแรก จำนวน 60 ทีม
28-29 กันยายน 2562	กิจกรรมเวิร์กชอป และนำเสนอแนวคิดโครงการต่อคณะกรรมการพิจารณา ณ บ้านวิทยาศาสตร์สิรินธร อุทยานวิทยาศาสตร์ประเทศไทย ถ.พหลโยธิน ต.คลองหนึ่ง อ.คลองหลวง จ.ปทุมธานี
2 ตุลาคม 2562	ประกาศรายชื่อทีมที่เข้ารอบสอง จำนวน 20 ทีม
18-19 มกราคม 2563	นำเสนอผลงานสิ่งประดิษฐ์ในรอบชิงชนะเลิศ/ประกาศผลและมอบรางวัล
พฤษภาคม 2563	ทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศเดินทางเข้าร่วมงาน Maker Faire ระดับโลก และทัศนศึกษาในสถานที่สำคัญๆ ณ สหรัฐอเมริกา

## หมายเหตุ

- นักเรียน-นักศึกษาแต่ละคนสามารถเข้าร่วมได้เพียง 1 ทีม แต่อาจารย์สามารถเป็นที่ปรึกษาให้ได้มากกว่า 1 ทีม
- แต่ละทีมสามารถเสนอโครงการได้เพียง 1 โครงการเท่านั้น และต้องเป็นโครงการที่ยังไม่เคยได้รับรางวัลจากการประกวดที่ใดมาก่อน
- ทีมที่เข้ารอบแรกทั้ง 60 ทีมจะต้องเข้าร่วมกิจกรรมเวิร์กชอป และนำเสนอแนวคิดการจัดทำโครงการ รวมทั้งความเป็นไปได้ในการนำไปใช้ประโยชน์ต่อคณะกรรมการพิจารณา ในวันที่ 28-29 กันยายน 2562 มิเช่นนั้นจะถือว่าสละสิทธิ์
- คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ ประกอบด้วยผู้เชี่ยวชาญด้านวิศวกรรม ซอฟต์แวร์ การออกแบบ และเทคโนโลยีด้านนวัตกรรมจากหน่วยงานหรือบริษัทต่างๆ
- การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
- หากพบว่ามี การคัดลอกหรือดัดแปลงแก้ไขจากต้นแบบของผู้อื่น หรือเคยได้รับรางวัลใดจากการประกวดอื่นมาก่อน จะถือว่าชิ้นงานนั้นเป็นโมฆะ หากเป็นกรณีที่ได้รับรางวัลในการประกวด จะต้องจ่ายเงินชดเชยคืน 3 เท่าของมูลค่ารางวัลที่ได้รับ
- ทีมที่ได้รางวัลชนะเลิศไม่สามารถโอนสิทธิ์การเข้าร่วมงาน Maker Faire ในต่างประเทศให้ผู้อื่นได้ และไม่สามารถเปลี่ยนรางวัลเป็นเงินสดได้
- กรณีที่ไม่มีผลงานของผู้เข้าประกวดที่มิดเหมาะสมสำหรับรางวัลชนะเลิศ สิทธิ์ในการเข้าร่วมงาน Maker Faire ในต่างประเทศ จะเป็นของทีมที่ได้รับรางวัลในลำดับถัดไป/หรือตามแต่คณะกรรมการเห็นสมควร
- ค่าใช้จ่ายของทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ ในการเดินทางไปต่างประเทศ ครอบคลุมค่าธรรมเนียมการขอวีซ่า ค่าตัวเครื่องบินในการเดินทางระหว่างประเทศ ค่าที่พัก ค่าประกันภัยการเดินทางและอุบัติเหตุ ค่าอาหารรวม 3 มื้อตลอดการเดินทาง และค่าใช้จ่ายเพื่อเข้าร่วมงาน Maker Faire ระดับโลก และทัศนศึกษาในสถานที่สำคัญๆ ประเทศสหรัฐอเมริกา แต่ไม่รวมค่าใช้จ่ายส่วนตัวอื่นๆ และไม่รวมค่าเดินทางภายในประเทศ
- ผลงานสำเร็จและแบบร่างของผลงานที่ได้รับรางวัล บริษัท เซฟรอนประเทศไทยสำรวจและผลิต จำกัด และสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) มีสิทธิ์นำไปเผยแพร่ในสื่อทุกประเภทเพื่อการประชาสัมพันธ์และเป็นประโยชน์ในทางสังคม
- ผลงานที่ได้รับรางวัลต้องยินดีให้โครงการนำไปเผยแพร่เพื่อเป็นประโยชน์ต่อสังคม จะไม่มีการจำหน่าย และผลงานยังคงเป็นสิทธิ์ของผู้พัฒนา
- ผู้จัดโครงการประกวดขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงต่างๆ โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

###