

โครงการประกวดเกมด้านการระงับข้อพิพาททางเลือก

1. หลักการและเหตุผลของโครงการประกวดจัดทำเกมด้านการระงับข้อพิพาททางเลือก

ที่ เอช เอ ซี สถาบันอนุญาโตตุลาการ (“สถาบันฯ”) จัดตั้งขึ้นตามพระราชบัญญัติสถาบันอนุญาโตตุลาการ พ.ศ. 2550 โดยมีพันธกิจด้านหนึ่งในการเผยแพร่ความรู้ด้านการระงับข้อพิพาททางเลือก ไม่ว่าจะเป็นการประนอมข้อพิพาท หรือการอนุญาโตตุลาการ โดยในห้วงเวลาที่ผ่านมานั้น สถาบันฯ ได้มีความพยายามที่จะค้นคว้าและศึกษา รวมทั้งพัฒนาสื่อการเรียนรู้และเผยแพร่ความรู้ด้านการระงับข้อพิพาททางเลือกให้มีความสร้างสรรค์ เหมาะสม และเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้อย่างแพร่หลาย และกว้างขวางมากขึ้น

โดยในปีงบประมาณ 2564 นี้ สถาบันฯ ได้ดำเนินโครงการจัดทำเกมด้านการระงับข้อพิพาททางเลือก โดยเปิดโอกาสให้นิสิตและนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นอุดมศึกษาหรือเทียบเท่าสามารถเสนอแนวคิดเข้าประกวดและชิงรางวัลจากสถาบันฯ ได้

2. วัตถุประสงค์ในการจัดทำโครงการ

2.1 เพื่อเสริมสร้างความรู้ความเข้าใจด้านการระงับข้อพิพาททางเลือก ทั้งในส่วนของ การเจรจาต่อรอง การประนอมข้อพิพาท และการอนุญาโตตุลาการ ให้แก่นิสิต นักศึกษา ตลอดจนประชาชนทั่วไป

2.2 เพื่อเป็นเวทีทางวิชาการให้บุคคลทั่วไป ทั้งในส่วนของบุคคลธรรมดาและนิติบุคคลซึ่งมีความสนใจด้านการระงับข้อพิพาททางเลือก ได้แสดงศักยภาพและความสามารถในการผลิตสื่อการเรียนการสอน

2.3 เพื่อพัฒนารูปแบบสื่อการเผยแพร่ความรู้ด้านการระงับข้อพิพาททางเลือกให้มีความหลากหลาย ทันสมัย ตลอดจนเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้อย่างง่ายดายมากขึ้น

3. กลุ่มเป้าหมาย

บุคคลทั่วไป ซึ่งหมายรวมถึงบุคคลธรรมดา และนิติบุคคล ซึ่งมีความสนใจด้านการระงับข้อพิพาททางเลือก

4. หลักเกณฑ์การส่งผลงานเข้าประกวด

4.1 เกมต้องมีเนื้อหาเกี่ยวกับการระงับข้อพิพาททางเลือก ไม่จะเป็นการเจรจาต่อรอง การประนอมข้อพิพาท หรือการอนุญาโตตุลาการ

4.2 การจัดทำเกมจะต้องมีกลไกการเล่นที่มีความสร้างสรรค์ มีรูปแบบที่เหมาะสมและสอดคล้องกับเนื้อหาการระงับข้อพิพาททางเลือก

- 4.3 ให้ออกแบบเกมให้มีความเหมาะสมกับผู้เล่นที่มีอายุตั้งแต่ 14 ปีขึ้นไป
- 4.4 ระยะเวลาสำหรับการเล่นเกมต้องมีระยะเวลาไม่เกิน 45 นาที
- 4.5 การประกวดครั้งนี้ไม่มีการจำกัดรูปแบบหรือแนวเกม

5. วิธีการสมัครเข้าร่วมโครงการ

- 5.1 ผู้เข้าร่วมประกวดต้องส่งเอกสารการนำเสนอผลงานในรูปแบบของ Powerpoint จำกัดความยาวไม่เกิน 7 หน้า โดยงานที่นำเสนอ นั้น ต้องประกอบด้วยชื่อเกม, เนื้อหาของเกม, คำแนะนำการเล่นเกม, กลไกของเกม รวมถึงผลงานเกมที่ส่งเข้าประกวดพอสังเขป โดยเกมเข้มนั้นต้องมีแกนกลางในการจัดทำอันมีความเกี่ยวข้องกับการระงับข้อพิพาททางเลือกด้วย
- 5.2 ผู้เข้าร่วมการประกวดต้องกรอกแบบฟอร์มการสมัครให้เรียบร้อย โดยระบุชื่อ - สกุลของผู้ร่วมทีม พร้อมแนบเอกสารที่เกี่ยวข้อง เช่น สำเนาบัตรประชาชน, สำเนาหนังสือเดินทางของผู้เข้าร่วมการประกวด เป็นต้น มายังสถาบันฯ ให้ครบถ้วน
- 5.3 ให้ผู้เข้าร่วมการประกวดจัดส่งเอกสารการนำเสนอตามข้อ 4.1 มายังสถาบันฯ ผ่านทางช่องทางดังต่อไปนี้
 - (1) ดำเนินการจัดส่งด้วยตนเอง ณ ที่ทำการของสถาบันฯ ซึ่งตั้งอยู่ที่ ชั้น 26 อาคาร ภิรัชทาวเวอร์ ถนนสุขุมวิท แขวงคลองตันเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพมหานคร
 - (2) ดำเนินการจัดส่งเอกสารทางไปรษณีย์ โดยเจ้าหน้าที่ของอันมีข้อความดังต่อไปนี้
“สมัครเข้าร่วมโครงการประกวดจัดทำเกมด้านการระงับข้อพิพาททางเลือก”
เลขที่ 689 อาคารภิรัชทาวเวอร์ ชั้น 26 ถนนสุขุมวิท แขวงคลองตันเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพมหานคร 10110
 - (3) ดำเนินการจัดส่งเอกสารผ่านทางไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์มายัง Leela.g@thac.or.th
- 5.4 จำกัดสิทธิผู้สมัคร 1 คน สามารถเข้าร่วมประกวดได้เพียง 1 ทีม และแต่ละทีมสามารถนำเสนอผลงานได้เพียง 1 ผลงานเท่านั้น
- 5.5 ผู้สนใจสามารถสมัครเข้าร่วมประกวดได้จนถึงวันที่ 31 มีนาคม 2564

6. การจัดส่งผลงานเกมต้นฉบับ

ทีมผู้เข้าประกวดที่ผ่านการคัดเลือกจำนวน 5 ทีมจะต้องส่งผลงานจริงจำนวน 1 ชิ้น พร้อมผลงานรูปแบบไฟล์ดิจิทัลสำหรับดาวน์โหลดอีกจำนวน 1 ไฟล์

7. ลิขสิทธิ์ในเกมและสิทธิในการผลิต เผยแพร่ ดัดแปลง หรือทำซ้ำ

ลิขสิทธิ์ในผลงานเกมของ 5 ทีมสุดท้ายที่ได้รับการคัดเลือก ให้ถือเป็นลิขสิทธิ์ของ ที เอช เอ ซี สถาบัน อนุญาโตตุลาการทั้งสิ้น

อนึ่ง กรณีที่ผู้จัดทำมีความประสงค์จะผลิต เผยแพร่ ดัดแปลง หรือทำซ้ำ ซึ่งผลงานดังกล่าว ต้องได้รับความยินยอมเป็นหนังสือจาก ที เอช เอ ซี สถาบันอนุญาโตตุลาการ ก่อนทุกครั้ง

8. กรอบระยะเวลาในการดำเนินโครงการ

8.1 กำหนดการสมัครเข้าร่วมประกวด ตั้งแต่วันที่ 1 กุมภาพันธ์ – 31 มีนาคม 2564

8.2 ประกาศผล 5 ทีมสุดท้ายที่ผ่านการคัดเลือกภายในวันที่ 30 เมษายน 2564

8.3 กำหนดการส่งผลงานฉบับจริงพร้อมผลงานในรูปแบบไฟล์ดิจิทัล ภายในวันที่ 31 พฤษภาคม 2564

8.4 ประกาศผลการประกวด ภายในวันที่ 30 มิถุนายน 2564

9. หลักเกณฑ์การพิจารณา

9.1 เนื้อหาของเกมมีความเหมาะสมและเสริมสร้างความรู้ความเข้าใจด้านการระงับข้อพิพาท ทางเลือก รวมทั้งถ่ายทอดความรู้ได้อย่างสร้างสรรค์และน่าสนใจ

9.2 กลไกของเกมแสดงถึงความคิดสร้างสรรค์

9.3 องค์ประกอบและกลไกของเกมมีความสอดคล้องและเป็นไปในทิศทางเดียวกัน

9.4 เนื้อหาตลอดจนกลไกของเกมมีความเหมาะสมกับกลุ่มเป้าหมาย ซึ่งในที่นี้หมายถึงผู้ที่มีอายุตั้งแต่ 14 ปีขึ้นไป

9.5 การนำเสนอผลงานของผู้เข้าประกวดครบถ้วน ชัดเจน และมีความน่าสนใจ

9.6 รูปแบบของเกมที่เอื้อต่อการนำไปประยุกต์ใช้

10. เงินรางวัลสำหรับผู้ได้รับคัดเลือก

10.1 ผู้ชนะเลิศการประกวดลำดับที่ 1 จะได้รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัลตอบแทน จำนวน 25,000 บาท (สองหมื่นห้าพันบาทถ้วน)

10.2 ผู้ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จะได้รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัลตอบแทน จำนวน 10,000 บาท (หนึ่งหมื่นบาทถ้วน)

10.3 ผู้ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จำนวน 3 รางวัล จะได้รับเกียรติบัตร พร้อมเงินรางวัลตอบแทน รางวัลละ 5,000 บาท (ห้าพันบาทถ้วน)

11. สถานที่ดำเนินโครงการ

ที เอช เอ ซี สถาบันอนุญาโตตุลาการ

12. งบประมาณในการจัดทำโครงการ

50,000 บาท (ห้าหมื่นบาทถ้วน)

13. ผู้รับผิดชอบโครงการ

นางสาวลีลา เกตุขุนทด

ที่ปรึกษากฎหมาย